

S-1) Aşağıdaki komutların kullanımına örnek vererek çıktılarını yazınız.

- a) type b) set c) math d) print

C.1) a) `>>> type(0.5)` ↵
`<class 'float'>`

b) `>>> A = {0.12, '?', 2021}` ↵
`>>>`

c) `>>> import math` ↵
`>>> math.cos(0)` ↵

d) `>>> print('COVID-19')` ↵
`COVID-19`

S-2) Aşağıdaki operatörlerin kullanımına örnek vererek çıktılarını yazınız. a) pow b) ** c) divmod d) str

C.2)

a) `>>> pow(2, 3)` ↵
`8`

b) `>>> 4**(1/2)` ↵
`2.0`

c) `>>> divmod(17, 2)` ↵
`(8, 1)`

d) `>>> kd = 'Samsun'` ↵
`>>> kd` ↵
`Samsun`

S-3) "quiz" isimli bir listeye örnek vererek listenin ikinci elemanını bulan ve sonucu ekrana yazan bir kod yazınız.

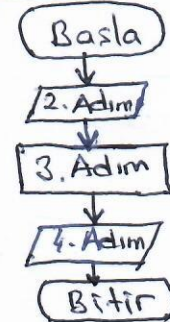
C.3) `>>> sl = ['dosya', 1.56, 1967]` ↵
`>>> sl[1]` ↵
`1.56`

S-4) Bir karenin alanını hesaplayan ve sonucu ekrana yazan programın algoritmasını yazarak akış şemasını çiziniz.

C.4) Algoritma

1. Adım: Başla
2. Adım: Karenin kenar uzunluğunu gir.
3. Adım: Kenar uzunluğunun karesini al ve bir değişkene ata.
4. Adım: Değişkeni yazdır.
5. Adım: Bitir.

Akış Şeması



S-5) Yarıçap uzunluğu 4,5 cm olarak verilen bir çemberin çevre uzunluğunu hesaplayan ve sonucu ekrana yazan bir kod yazınız.

C.5) `# Çember çevresi hesaplanıyor`
`import math`
`r = 4.5 # yarıçap uzunluğu`
`Alan = 2 * math.pi * r`
`print(Alan)`